

“헝그리앱 스타즈리그 위드 콩두” 경기규정(스타크래프트)

(공통규정)

(2014.12.29)

(주)콩두컴퍼니

목차

제 1 장 총칙

- 제 1 조 목적
- 제 2 조 규정 적용 범위

제 2 장 공인심판

- 제 3 조 공인심판

제 3 장 장치 및 장비

- 제 4 조 경기장
- 제 5 조 유니폼
- 제 6 조 개인장구
- 제 7 조 경기 전 장치 세팅 및 점검

제 4 장 일시 중단 및 판정

- 제 8 조 불가피한 일시 중단 상황
- 제 9 조 선수의 요청으로 인한 경기중단
- 제 10 조 장비 작동오류
- 제 11 조 이의제기

제 5 장 부정행위

- 제 12 조 비신사적행위

제 6 장 심판 판정

- 제 13 조 경기포기의사 선언
- 제 14 조 즉시판정
- 제 15 조 징계

제 7 장 부칙

- 제 16 조 부칙

제 1 장 총칙

제 1 조 목적

이 규정은 (주)모나와 헝그리앱 TV 와 (주)콩두컴퍼니에서 진행하는 스타크래프트 대회(“헝그리앱 스타즈 리그 워드 콩두” 이하 “스타즈리그”) 공통 제반 사항을 규정함을 목적으로 한다.

제 2 조 규정 적용 범위

이 규정은 (주)모나와 헝그리앱 TV 와 (주)콩두컴퍼니에서 에서 진행하는 스타즈리그에 적용된다.

제2장 공인심판

경기의 승부를 비롯한 모든 판정은 (사)한국e스포츠협회(이하'협회')에서 선임한 공인심판이 맡게 되며 경기 규정에 예시되지 않은 돌발 상황에 대해서는 공인심판이 공정하고 합리적인 판정을 내린다.

제3조 공인심판

- ① 경기를 관할하는 공인심판(이하 '심판')은 협회로부터 공인되어 현장 파견된 심판으로 한정하며, 경기 중 일어나는 모든 상황에 대한 판정을 내린다.
- ② 심판의 판정은 규정 안에서 절대적인 효력을 가지며 동시에 심판은 그 판정에 대해 제1의 책임을 갖는다.
- ③ 심판은 대회의 원활한 운영을 위해 규정 외의 문제 발생시, 협회 공인 부심과 논의하여 문제를 해결한다.
- ④ 심판은 경기 진행의 처음인 출전등록부터 마지막인 승패판정 등의 모든 과정에 직접적으로 관여하며 경기 종료 및 승패 판정을 확인한다.
- ⑤ 경기 중 발생한 돌발 상황 등에 대하여 심판은 규정에 근거하여 정당한 판정을 내린다.
- ⑥ 경기 진행 중 심판의 승패 판정이 내려진 후에는 심판의 고유한 판정이 인정되어 번복은 이루어지지 않으며, 심판의 판정오류가 있다고 판단될 경우, 해당 심판의 징계는 협회 '경기국'에서 결정한다.

제3장 장치 및 장비

주최 및 주관은 선수가 경기 또는 경기대기를 위해 최적의 조건을 제공할 의무를 지며, 주최 또는 주관의 착오로 선수에 피해가 갈 상황이 발생하면 선수의 제소에 의해 '상벌위원회'를 소집하고 징계수위를 결정한다.

제4조 경기장

- 1 당일 경기에 출전하는 선수가 경기를 위한 이동 중 외부로부터의 신변 안전을 보호 받기 위해 전용 통로 및 보호요원을 마련한다.
- 2 주최 및 주관은 대기하는 선수의 선수대기실을 마련해야 한다.
- 3 경기용PC는 규정된 운영체제, 마우스 드라이버, 공식 게임 이외의 프로그램은 설치할 수 없다.
- 4 선수가 경기에 임할 수 있도록 최적의 상태인 PC를 제공해야만 하며 PC상태의 유지관리에 대해 주관 측은 제1의 책임을 지닌다.

- 5 응원단이 제작한 개인 응원문구는 경기 진행에 방해가 되지 않는 한도에서 경기부스 안에 1개 까지 비치를 허용한다. 단, 상대 선수의 비방 또는 프로게이머로서의 품위를 손상시키는 내용이 담긴 응원문구는 비치를 금한다.
- 6 경기부스 이외의 장소에 응원도구를 비치하려는 경우 심판의 판단 하에 경기에 영향을 미치지 않는 한도에서 비치를 허용한다.

제5조 유니폼

공식리그에 출전하거나 대기하는 선수가 착용하는 유니폼은 주최와 주관 측에서 공식적으로 발표한 형태로 착용한다.

제6조 개인장구

선수는 내부이어폰, 방음용 헤드셋의 착용을 규정한다.

- ① 출전 및 대기 선수는 경기장 입장 시 경기에 불필요한 개인 소지품(핸드폰, MP3 등)을 일체 소지하지 못한다.
- ② 경기에 출전하는 선수는 '마우스', '키보드', '마우스패드', '내부이어폰', '마우스 드라이버', '마우스 거치대', '이어폰연장선' 외에는 별도의 개별 장비 또는 장치의 사용을 금한다.

제7조 경기 전 장치 세팅 및 점검

심판은 해당 세트의 장비 설치 완료 확인 후 양 선수에게 입장명령 및 착석과 세팅을 지시하며, 선수는 심판의 입장명령이 있기 전 '선수대기실'에 대기하여야 한다.

- ① 선수는 경기 전 자신의 경기에 영향을 미칠만한 내부적 환경을 체크해야 하며, 심판 및 주관은 선수의 이의제기에 적극적으로 협조해야만 한다. 선수가 체크해야 할 부분은 아래와 같다.
 1. 개인장비
 2. 컴퓨터의 운영체제(OS) 및 프로그램
 3. 마우스 드라이버(자신이 사용하는 마우스 설치 드라이버는 직접 경기장에 지참하여 경기 전 주최에 전달하여 세팅 하도록 하며, 마우스 드라이버를 지참하지 않은 경우에는 주최 측에서 제공하는 마우스 드라이버 중 선택해서 사용 한다.)
 4. 사운드
 5. 모니터 상태
 6. 기타
- ② 선수는 경기 전 자신의 경기에 영향을 미칠만한 외부적 환경을 체크해야만 하며, 심판 및 주관은 선수의 이의제기에 적극적으로 협조해야만 한다. 선수가 체크해야 할 부분은 아래와 같다.
 1. 조명
 2. 경기석 온도
 3. 테이블 및 의자 상태
 4. 기타
- ③ 세팅 시 컴퓨터 및 주최사 장비이상의 문제로 인한 시간지체는 세팅 시간에서 제외한다.

제4장 일시 중단 및 판정

심판은 경기 진행 중 돌발 상황이 발생하거나 선수에 의해 경기 중단 요청이 들어왔을 경우 'Pause'를 통해 경기를 중단시킨 뒤 제5장 심판관정 규정에 따라 판정한다. 이때, 경기에 임하는 선수, 심판의 요청을 받은 진행요원 이외에는 경기부스에 입장할 수 없으며, 해당경기의 선수는 마우스에서 손을 떼고 헤드셋을 벗지 않은 채 시선은 모니터에 고정하며, 심판이 요청할 경우에만 개인장비 탈착과 시선 이동이 가능하다.

제8조 불가피한 일시 중단 상황

아래와 같은 일시 중단 상황 발생시 해당경기는 '심판관정'규정에 따른다.

- ① 경기진행을 위한 기자재 이상이나 정전, 네트워크 장애 등으로 경기가 중단된 경우
- ② 선수가 사용하는 컴퓨터의 오류 발생 또는 컴퓨터 다운현상이 일어나는 경우
- ③ 밝혀지지 않은 버그 또는 고의적이지 않은 것이 명확한 버그 발생시
- ④ 관중의 경기장 난입, 이물질 투척을 비롯해 과격한 언어나 행동 등의 소동 또는 소음으로 인해서 더 이상의 경기 진행이 어려운 경우
- ⑤ 경기 내용상 승패를 판정하는 것이 불가능해진 경우
- ⑥ 선수의 장비가 규정에 어긋난 채 경기가 시작된 경우
- ⑦ 기타 천재지변을 비롯한 부득이한 상황으로 경기가 중단되는 경우

제9조 선수의 요청으로 인한 경기중단

아래에 명시된 사항에 부합될 때 선수는 채팅창에 자판의 'p'키를 연타함으로써 경기 일시 중단 요청을 할 수 있으며, (단, 키보드 작동 오류, 모니터 화면 꺼짐 현상 등으로 인해 정상적으로 일시 중단 요청을 할 수 없을 경우 선수가 직접 경기 중단을 할 수 있다.) 심판은 'Pause'를 통해 경기를 중단시킨 뒤 '심판관정'규정에 따른다. 또한 'p'키 연타 이외의 문자 입력 시 해당 심판이 상황을 판단하여 판정한다.

- ① 장비가 작동이상을 보이거나 아예 작동하지 않는 경우
- ② 밝혀지지 않은 버그가 발생하였을 경우
- ③ 컴퓨터 작업환경이 갑작스럽게 이상을 보이는 경우
- ④ 상대방 선수의 채팅을 통한 비신사적인 행위 또는 부정행위를 발견했을 경우
- ⑤ 모니터의 화면이 스크럼블 발생 또는 굴절이 되는 등 이상을 보이는 경우
- ⑥ 경기 전과 다른 조명이 비춤으로 인해 시야에 영향을 미치는 경우
- ⑦ 경기 전 요청한 조명상태가 지켜지지 않았을 경우
- ⑧ 사운드가 나오다가 갑자기 꺼지는 현상이 발생했을 경우
- ⑨ 방음이 제대로 이뤄지지 않아 장내 잡음이 여과 없이 흘러 들어오는 경우
- ⑩ 무대 붕괴로 인한 심리적 위축현상 발생
- ⑪ 선수의 건강상의 문제가 발생했을 경우
- ⑫ 기타 선수의 판단으로 경기에 영향을 미칠만한 상황이 발생했을 경우

제10조 장비 작동오류

장비의 작동오류는 '심판관정' 규정에 따르고 그 예를 아래와 같이 명시한다.

- ① 키보드, 마우스가 작동을 멈춘 경우
- ② 운영체제(OS) 프로그램상의 문제로 인해 키보드 작동의 오류가 발생한 경우
- ③ 개인장비의 선이 빠진 경우

제11조 이의제기

- ① 경기 진행, 판정에 이의가 있을 시 선수 요청으로 경기중단 후 해당 경기 주심에 이의제기를 할

수 있다.

② 경기 중 선수의 이의제기에 대하여 주심은 필요한 경우 방송스태프 등의 의견을 구하여 이의제기에 대한 답변을 할 수 있으며, 선수는 동일한 내용에 대해서는 경기 중 또다시 이의제기를 할 수 없다.

제5장 부정행위

경기에 임하는 선수 및 대기 중인 선수단이 경기 중 아래에 해당하는 행위를 하는 것은 부정행위로 인정하여 심판은 해당선수에게 제5장 심판판정 규정에 따라 징계를 내릴 수 있다.

제12조 비신사적 행위

경기에 임하는 선수는 정정당한 자세로 경기에 임해야 하며, 아래와 같은 행위로 상대방의 경기에 지장을 주는 행위는 비신사적 행위로 인정한다.

- ① 모욕적인 언사나 행동으로 상대선수의 경기에 지장을 주는 행위
- ② 경기 전 채팅창을 이용하여 '욕설', '폭언' 등의 메시지를 입력하는 경우
- ③ 기타 비상식적인 행동으로 경기장 분위기를 흐리거나 상대선수를 자극하는 행위
- ④ 불법 프로그램을 사용하는 경우
- ⑤ 고의적으로 상대에게 패하는 경우
- ⑥ 그 외 본 규정에 명기 돼 있지 않더라도 불공정 행위를 하였다고 판단될 경우 심판진은 행위를 범한 선수에게 규정에 따라 징계를 내릴 수 있다.

제6장 심판판정

제13조 경기포기의사 선언

- ① 경기 중 선수가 채팅창에 'gg', 'GG', 'ㅎㅎ'를 입력할 경우 해당 심판은 경기포기의사 선언으로 인정한다.

제14조 즉시판정

경기 중 선수의 요청 또는 일시 중단 상황이 발생했을 시 심판은 경기에 대해 'Pause' 명령을 내리고 문제를 해결한 뒤 해당상황에 따라 재경기, 우세승 및 경기 속개를 명령한다.

- ① 일시 중단 요청 상황에서 문제 해결 후 경기에 미친 영향을 판단해 '경기속개' 판정을 내릴 수 있다.
- ② 컴퓨터나 네트워크 상의 오류가 발생하거나 기타 특수한 상황 발생으로 경기 속개가 불가능한 경우, 심판은 경기의 유불리를 판단하여 '재경기' 및 '우세승'을 판정할 수 있다.
- ③ 경기 도중 승부결과가 나지 않는 상황이 발생하면 심판은 양 선수의 동의를 얻어 '무승부' 판정을 내린다.
- ④ 재경기 또는 무승부의 판정이 내려졌을 경우, 동일한 선수가 동일한 맵에서 경기를 하게 되며, 심판의 판단에 따라 5분간의 작전시간을 부여할 수 있다.
- ⑤ 맵의 순서, 버전을 잘못 선택하여 세트를 진행하였을 경우, 세트종료시점을 기준으로 세트 종료 전에 맵의 오류가 파악되었을 시 세트 경기내용과 관계없이 재경기를 진행하며, 세트가 종료 되었을 시 해당 세트의 결과를 인정한다.

제15조 징계

출전 선수가 부정행위 또는 부적절한 행동을 했을 때, 심판은 해당선수에게 '주의', '경고', '몰수패', '퇴장'의 징계를 줄 수 있으며, 그 이외의 징계에 대해서는 '상벌위원회'를 열어 결정한다.

제7장 부칙

제16조 부칙

- ① 천재지변과 같은 불가항력의 경우나 주최 측에 긴급한 사정이 발생하는 경우 협회회의 판단에 따라서 경기를 연기할 수 있다.
- ② 이 규정은 2015년 1월 3일 진행하는 스타크래프트 대회("스타즈리그")와 함께 시행한다.